MANUEL DE L'UTILISATEUR BALANCES IV4

MANUEL DE L'UTILISATEUR BALANCES IV4

- TABLE DES MATIERES -

1 - DESCRIPTION DE L'EQUIPEMENT 4

2 - CONFIGURATION DE L'INDICATEUR 5

3 - CONFIGURATION DU CLAVIER 5

4 - MISE EN MARCHE 7

5 - TEST CYCLIQUE 8

6 - MODE OPERATORIE 8

6.1 - FONCTION POIDS ET CALCUL D'UN MONTANT 8

6.2 - ARTICLE A LA PIECE 9

6.3 - TRAVAIL AVEC LES VENDEURS 10

6.4 - UTILISATION DE PLUS 10

6.5 - ANNULATION DE LA DERNIERE VENTE 11

6.6 - FONCTION SOUS-TOTAL 12

6.7 - FONCTION TOTAL 13
6.7.1 REPETITION DE TICKET 14
6.7.2 REVISION DE TICKET 14
6.7.3 ANNULATION D'OPERATIONS 14
6.7.4 FERMETURE DU TOTAL 15
6.7.5 SUITE DE TICKET 15
6.7.6 MODE DE PAIEMENT 15

6.8 - FONCTION CHANGE 16

6.9 - FONCTION PRIX FIXE 17

6.10 - FONCTION MULTIPLICATION 17

6.11 - FONCTION SOUSTRACTION 17

6.12 - CONVERSION EN EUROS 18

6.13 - FONCTION TARE 18
6.13.1 TARE SEMIAUTOMATIQUE 18
6.13.2 TARE FIXE 19
6.13.3 LIMITE DE TARE 20

6.14 - OUVERTURE DU TIROIR CAISSE 20

7 - PROGRAMMATION ET FONCTIONS 21

7.1 - ENTREE AU MENU 22

7.2 - TOUCHES D'ACCES DIRECT 23

7.3 - GRANDS TOTAUX 23
7.3.1 CUMUL TOTAL 24
7.3.2 CUMUL TOTAL ABSOLU 24
7.3.3 GRAND TOTAL VENDEUR 25
7.3.4 CUMUL TOTAL FAMILLES 25
7.3.5 CUMUL TOTAL D'UNE FAMILLE 25
7.3.6 CUMUL TOTAL PLU´S 25
7.3.7 CUMUL TOTAL D'UN PLU 26
7.3.8 VENTE HORARIE 26
7.3.9 GRAND TOTAL TVA (option) 26
7.3.10 EFFACEMENT DU CUMUL TOTAL 27
7.3.11 EFFACEMENT DU CUMUL TOTAL ABSOLU 27

7.4 - PROGRAMMATION DE PLUS 28

7.5 - PROGRAMMATION DES EN-TETES ET LEGENDES 30

7.6 - ACTIVATION DE CLEF D'ENTREE AU MENU 31

7.7 - PROGRAMMATION DE LA CLEF 31

7.8 - EFFACEMENT DE LA RAM 32

7.9 - EFFACEMENT DE L'EPROM 32

7.10 - PROGRAMMATION DE LA DATE 33

7.11 - PROGRAMMATION DE L'HEURE 33

7.12 - INSCRIPTION DE PLUS 34

7.13 - TYPE DE VENTE 34

7.14 - CONNEXION / DECONNEXION DE L'IMPRIMANTE 35

7.15 - CONNEXION/DECONNEXION DU CODES BARRES 35

7.16 - PROGRAMMATION CODE BARRES 36

7.17 - CONNEXION/DECONNEXION DE LA TVA 37

7.18 - PROGRAMMATION DES TVAS 38

7.19 - CONNEXION/DECONNEXION DE LA TVA EN TICKET 38

7.20 - NOMBRE DE VENDEURS 39

7.21 - PROGRAMMATION DU STAND-BY 40

7.22 - PROGRAMMATION DU NOMBRE D'AVANCES 41

7.23 - TICKET DETAILLE 41

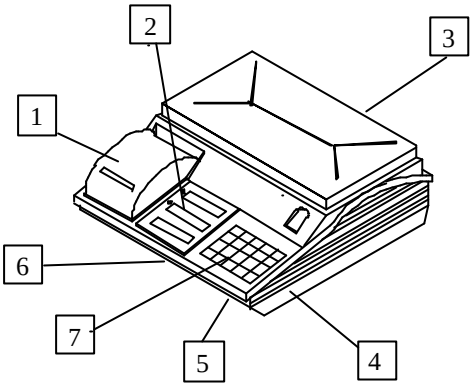
7.24 - SOUS-TOTAL AUTOMATIQUE 42

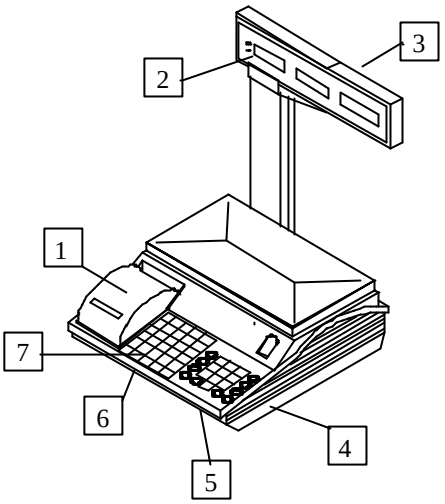
7.25 - CENTRAGE DES TEXTES 42

7.26 - TYPE DE CONNEXION 43
7.27 - PROGRAMMATION DU CRAYON OPTIQUE 43
7.28 - ENTREE CONSTANTE LIBRE 44
7.29 - VENTE DIRECTE A FAMILLE 45
7.30 - ACTIVATION/DESACTIVATION DU TICKET RECAPITULATIF 45
7.31 - RATTRAPAGE DU ZERO 46

8 - CONNEXION 47

1 - DESCRIPTION DE L'EQUIPEMENT

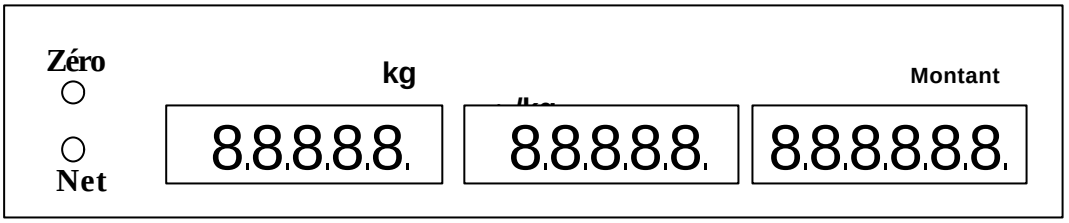




1- Imprimante	5- Interrupteur
2- Indicateur vendeur	6- RS-232
3- Indicateur Client	7- Clavier
4- Connexion batterie	

- Balance poids-prix-montant
- Imprimante thermique
- 600 PLU's
- Clavier 20 touches (modèle 10-IV4)
- Teclado 50 touches (modèle 11-IV4)
- 4 Vendeurs
- Connexion RS-232

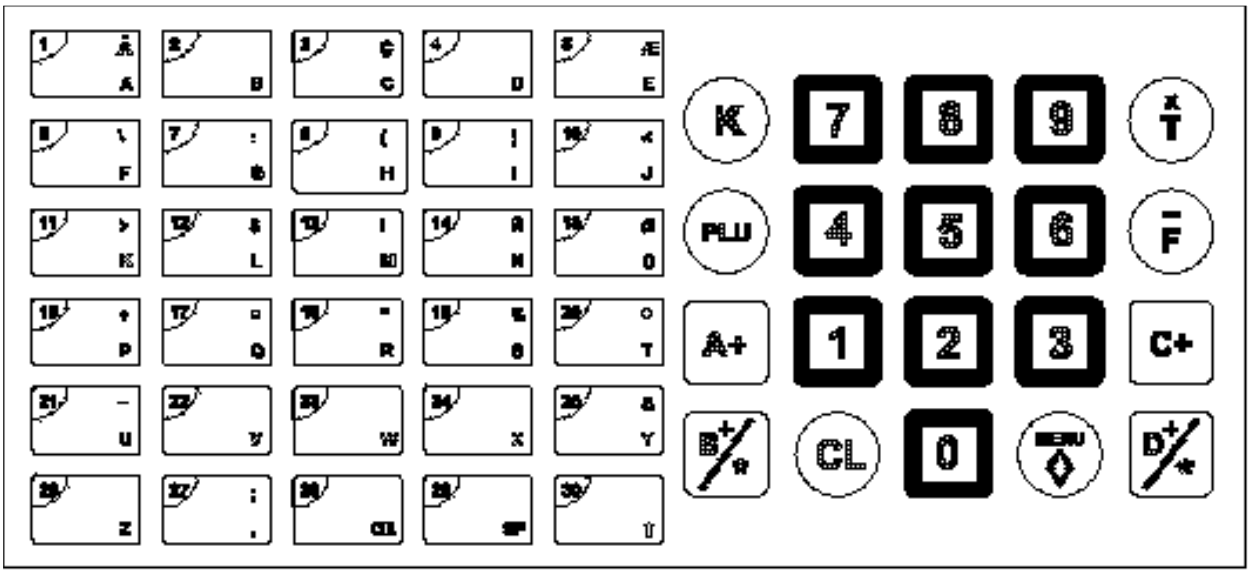
2 - CONFIGURATION DE L'INDICATEUR



La balance dispose de deux indicateurs type LED, un pour le vendeur et l'autre pour le client composé par:

- 5 digits de poids.
- 5 digits de prix.
- 6 digits de montant.
- Voyant de zéro.
- Voyant de net.

3 - CONFIGURATION DU CLAVIER



La balance 10-IV4 n'a pas de plus directs.
Les touches 4 et 26 ont assigné respectivement les caractères '£' et '¦', avec le touche 'shift'.

PLU - Sèlection d'articles programmés
- Repetition de ticket

x T
- Fonction tare
- Fonction test
- Multiplication
- Article à la pièce

A+ - Enregistrement vendeur A

K
- Abandon des menus
- Continuation de ticket
- Annuler les impressions

C+ - Enregistrement vendeur C

MENU <>
- Accès et déplacement dans le menu
- Validation des options
- Total en mode 4V
- Prix Fixe-
- Fonction soustraction

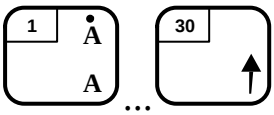
B+ /* - Enregistrement vendeur B(4 V)
- Demande total vendeur A (2V)

F
- Entrée en options de menu
- Annulation
- Ventes à crédit

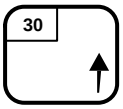
D+ /* - Enregistrement vendeur D (4 V)
- Demande total vendeur C (2V)

CL
- Effacement des données
- Fermeture de ticket

0 ... **9** - Introduction de données numériques



- Seulement balance 11-IV4
- Touches plu´s directes 1 a 30
- Edition de textes



- Seulement balance 11-IV4
- Touche SHIFT, permet d'accéder au second caractère dans les touches doubles.

Touches pour édition de textes pour balance 10-IV4

CL - Efface tout le champ.

D+ /* - Efface la dernier caractère.

MENU <> - Valide la ligne.

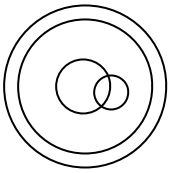
F - Fixe le caractère visualisé.

A+ - Incrémente l'alphabet

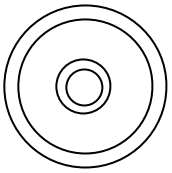
C+ - Décrémente l'alphabet

4 - MISE EN MARCHE

1.- Poser la balance sur une surface plane de manière à pouvoir régler les pieds pour que le niveau soit correct.

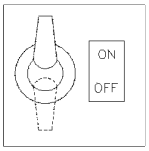


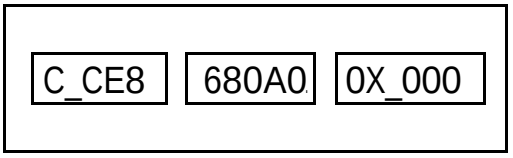
NIVEAU INCORRECT



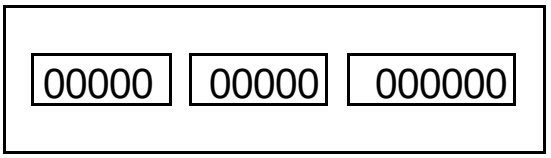
NIVEAU CORRECT

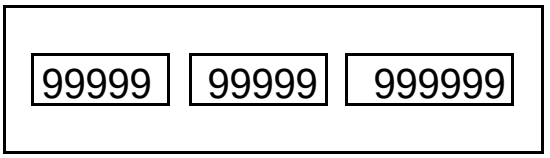
2.- En mettant l'interrupteur en position ON, l'indicateur montre la version de programme (sans poids sur le plateau).



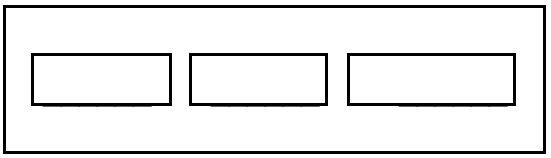


3.- Durant la mise en marche l'equipement réalise la séquence initiale de test.

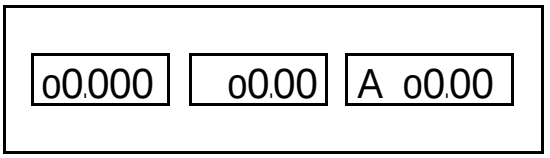




4.- La séquence initiale terminée, l'equipement effectue le zéro automatique.



Zéro automatique



Mode poids

5 - TEST CYCLIQUE

Durant la séquence initiale de commencement
22222 22222 222222

x T

Entrée en Test Cyclique

-Séquence inverse à l'initiale (9 à 0)
- Impression de l'abécédaire à chaque passage par le zéro.

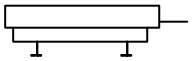
x T

- Sortie de Test
- mise en marche.

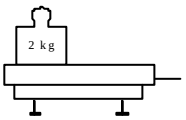
6 - MODE OPERATORIE

6.1 - FONCTION POIDS ET CALCUL D'UN MONTANT

Visualise le poids et calcule le montant de la pesée.

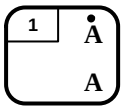
Sans poids sur le plateau

o0.000 o0.00 A o0.00

⇨ - La balance est à zéro.

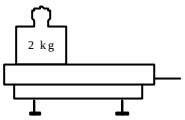
Mettre un poids sur le plateau

o2.000 o0.00 A o0.00

1 **0** **0** - Introduction du prix

1 **PLU** - Appel de l'article Nº1

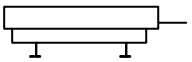
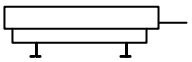


- Touche directe (Mod:11-IV4)

La balance calcule le montant			touche de somme du vendeur	-L'opération s'accumule sur le vendeur utilisé. -Les indicateurs de prix et de montant se mettent à zéro.
			**A+**	
o2.000	o1.00	A o2.00		

6.2 - ARTICLE A LA PIECE

Permet de réaliser des ventes avec des articles non pesés.

Sans poids sur le plateau				La balance passe au mode constant		
			**K**			
o0.000	o0.00	A o0.00		NA 1	o0.00	A o0.00

Dans ce mode, l'opération sera accumulée comme une vente unitaire.

La balance passera automatiquement au mode poids après avoir accumulé l'opération à un compte vendeur o après avoir varié le poids en 20 divisions.

6.3 - TRAVAIL AVEC LES VENDEURS

La balance peut travailler avec 2 ou 4 vendeurs et avec trois types de vente distincts, consulter les chapitres correspondants du manuel pour changer les modes de travail.

La lettre présente dans l'afficheur poids indique le dernier vendeur ayant utilisé la balance (A, B, C ou D).

Mode A et C
Permet travailler avec les 4 vendeurs simultanément, chacun d'eux mémorisera ses ventes.

Mode A et C
2 vendeurs pourront travailler mais pas de manière simultanée. Chaque opération réalisée par le vendeur símprime instantanément.

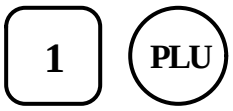
Mode Supermarché
Permet de travailler avec 2 ou 4 vendeurs. Ne permet pas de totaliser plusieurs opération. Un ticket s'imprime de manière automatique pour chaque opération réalisée.

6.4 - UTILISATION DE PLUS

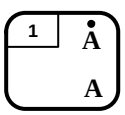
La balance permet de travailler avec 600 articles programmés. Dans la balance 11-IV4 les 30 premiers sont d'accès directs. La touche PLU permet d'accéder à tous les articles de manière indirecte.

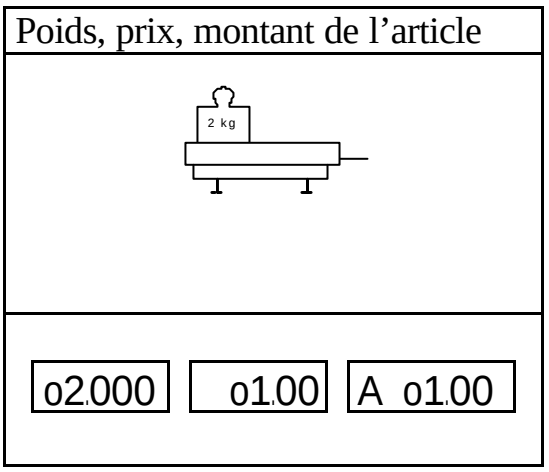
Accès au plu de manière indirecte

Nº de PLU



Accès au plu 1 de manière directe





En appuyant sur **A+** -Accumule l'opération

En appuyant sur (p. ex.) **9** **0** **0** - Change le prix de l'article (*)

En appuyant sur **CL** - Annule

(*) Le changement de prix de l'article réalisé de cette façon n'affecte que l'opération que nous sommes en train de réaliser, le prix programmé ne sera pas modifié.

6.5 - ANNULATION DE LA DERNIERE VENTE

Après avoir réalisé quelques opérations avec un vendeur			**F**	La balance attend la touche du vendeur		
o0.000	o0.00	A o0.00		ANNuL	ER	

Touche du vendeur **A+**

Dernière transaction du vendeur annulée		
ANNuL	ER	VEN A

La balance retourne automatiquement au mode opératoire après quelques secondes. Pour une plus grande sécurité et un meilleur contrôle, une fois le ticket imprimé avec une annulation, la balance ne laissera pas se réaliser la fermeture du total jusqu'à ce que soit imprimée une répétition du ticket.

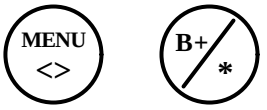
6.6 - FONCTION SOUS-TOTAL

Consulter dans le paragraphe de configuration du clavier les touches de somme et totalisation pour les divers types de ventes.

Mode 2 vendeurs (vendeurs A et C activés)

En ayant réalisé les opérations avec le vendeur A		
o0.000	o0.00	A o0.00

touche de totalisation du vendeur



Mode 4 vendeurs (vendeurs A, B, C et D activés)

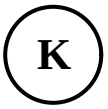
En ayant réalisé les opérations avec le vendeur A		
o0.000	o0.00	A o0.00

touche de totalisation du vendeur

Visualisation du sous total dans les deux modes

Sous-total vendeur A		
ST A	3	o6.60

- Vendeur
- Nombre d'opérations
- Montant

En appuyant sur 

-Nous terminons la consultation.

En appuyant sur

-Entrée en révision du ticket.

En appuyant sur

-Impression du ticket en appuyant sur la touche de totalisation du vendeur.

6.7 - FONCTION TOTAL

Mode 2 vendeurs (touches directes de totalisation)

En ayant réalisé les opérations avec le vendeur A			B+ / *	Total vendeur A		
o0.000	o0.00	A o0.00		Tot A	3	o50.00

Mode 4 vendeurs

En ayant réalisé les opérations avec le vendeur A			MENU <>	Choix du vendeur		
o0.000	o0.00	A o0.00		totaL	A C	B d

Touche vendeur utilisé

A+

Total vendeur A		
Tot A	3	o50.00

- Impression du ticket

En-tete

Vendeur
Date

Opérations pesées

Total de ticket

Legende

Texte TVA Inclu

```
SOURCE 1
SOURCE 2
SOURCE 3

VEND-A                    N-006
31DEC97                   12:12

  kg          F/kg          F
 POMME
                          16.00%
1.000         10.00        10.00
                           7.00%
NP  1  X      20.00        20.00
AVOCAT
                          16.00%
1.000         10.00        10.00
TRA.  3   F               50.00

   MONT. HT =              44.5
    TVA 16% =              4.14
    TVA 7% =               1.31

LEGENDE
2 010006 050006

TVA COMPRIS
```

Nº de ticket
Heure

TVA de l'article (option)

Opération constante

Détail del TVA

Code Barres

6.7.1 REPETITION DE TICKET

Balance visualisant le total d'un vendeur		
Tot A	3	o6.60

PLU - Impression de copie du ticket

6.7.2 REVISION DE TICKET

Balance visualisant le total ou le sous-total d'un vendeur		
ToT A	3	o6.60

x T

Première ligne en révision Indicateur montant		
1.000	o10.00	o10.00

En appuyant sur **x T** - Change de ligne de ticket

En appuyant sur **K** -Termine le révision

6.7.3 ANNULATION D'OPERATIONS

Balance en révision de ticket, depuis le total ou le sous-total		
1.000	o10.00	o10.00

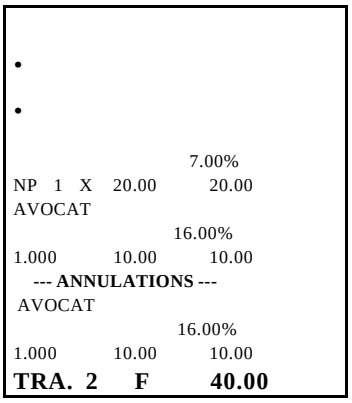
F

La ligne visualisée reste annulé		
1.000	o10.00	

En appuyant sur **A+** - la touche de totalisation du vendeur, la balance imprimera le nouveau ticket avec les annulations

En appuyant sur **K** - La balance passe au mode sous-total et permet de continuer Les opérations pour le client

Impression du ticket complet plus les annulations



Pour une plus grande sécurité et un meilleur contrôle, une fois le ticket imprimé avec une annulation, la balance ne laissera pas se réaliser la fermeture du total jusqu'à ce que soit imprimée une répétition du ticket.

Nota: seules les opérations positives pourront être annulées.

6.7.4 FERMETURE DU TOTAL

Balance visualisant total		
ToT A	3	o6.60

CL

- Finalise le ticket.
- Imprime le ticket récapitulatif si il est activé.

6.7.5 SUITE DE TICKET

Balance visualisant total		
ToT A	3	o6.60

K

- Mode poids
- Permet de poursuivre le ticket du client.

6.7.6 MODE DE PAIEMENT

La balance affiche le total		
ToT A	3	o6.60

$\overline{\mathbf{F}}$

Mode de paiement		
		Cheque

F

Sélectionne le mode de paiement
Chèque, C. Bancaire, type 1 ou type 2

MENU
<>

Valide le mode de paiement sélectionné et réalise la fermeture du total.

La balance imprimera un ticket récapitulatif portant le mode de paiement.

Remarque: On pourra consulter les totaux, classés par leur mode de paiement, dans le cumul total des vendeurs.

6.8 - FONCTION CHANGE

Balance visualisant total		
Tot A	3	o6.60

Introduire le montant des espèces

0 ... 9

Visualisation du montant des espèces		
RECu	a	o10.00

Touche de totalisation du vendeur

A+

Visualisation de la monnaie à rendre		
RENDu	a	o4.40

Imprime l'argent donné et changement en ticket.

En appuyant sur CL Termine la fonction change.

6.9 - FONCTION PRIX FIXE

Ayant introduit un prix ou activé un plu
o0.000 o45.55 A o 0.00

F - Fixe le prix pour les pesées postérieures jusqu'à un nouvel appui sur la touche de fixation de prix.

6.10 - FONCTION MULTIPLICATION

La multiplication est possible seulement pour les opérations non pesées.

La balance en mode constant.
na 1 o10.00 Ao10.00

x T

La balance demande le nombre d'unités
NA o10.00 ao10.00

1 **0**

On calcule le montant de la multiplication
Na 10 o10.00 o100.00

6.11 - FONCTION SOUSTRACTION

Permet de soustraire les montants aux notes.

Sans poids sur le plateau (il dépend de cela sélectionné dans le menu de la programmation)
o0.000 o0.00 A o 0.00

K **1** **0** **F**

On visualise le montant en négatif
Na 1 o0.10 _ o 0.10

L'opération peut s'accumuler au vendeur comme vente négative.

Seules les opérations en négatif peuvent se réaliser comme opérations en constant

6.12 - CONVERSION EN EUROS

Affichage d'un montant		
o0.144	o12.00	A o 1.75

MENU <>

Conversion en Euros		
euro	01.83	A o 0.26

La balance retournera au mode normal par appui sur la touche **CL** ou par une variation du poids de 20 divisions.

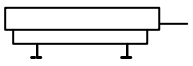
L'exemple correspond à la phase 1 de l'Euro. Si la Phase active est la 2, la balance affichera la conversion des Euros en Monnaie nationale.

Remarque: Cette option sera seulement active si l'option '**DETAIL EURO'** est activée dans le menu de la balance.

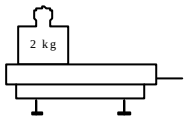
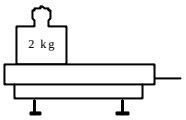
6.13 - FONCTION TARE

6.13.1 TARE SEMIAUTOMATIQUE

Tare le poids qui est à ce moment-là sur le plateau.

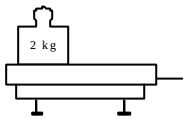
Sans poids sur le plateau		
		
o0.000	o0.00	A o0.00

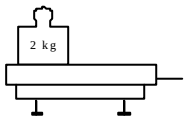
L'indicateur est à zéro.

Placer un poids à peser sur le plateau		Le poids resre taré, on active la led de net et zéro.
	x T	
o2.000 o0.00 o0.00		o0.000 o0.00 A o0.00

La tare s'éliminera automatiquement en retirant tout le poids déposé sur le plateau.

6.13.2 TARE FIXE

Mettre un poids à peser sur le plateau		
	x T x T	
o2.000 o0.00 A o0.00		

Le poids reste taré	
	Le poids continuera à être taré pour les opérations suivantes.
o0.000 o0.00 A o0.00	

En appuyant sur x T Nous terminons la fonction Tare Fixe.

6.13.3 LIMITE DE TARE

La limite de la tare dépend de la portée.

	TARE MAXIMALE	
CAPACITE	**NORMAL**	**BI-ECHELON**
3.000 kg	1.999 kg	Non disponible
6.000 kg	3.998 kg	1.000 kg
15.000 kg	9.995 kg	3.000 kg
30.000 kg	9.990 kg	6.000 kg

6.14 - OUVERTURE DU TIROIR CAISSE

Si le tiroir caisse est intallée sur la balance, celui-ci s'ouvrira de manière automatique dès qu'un vendeur demandera le total.

7 - PROGRAMMATION ET FONCTIONS

Dans le cas où la clef de programmation est programmée et activée, nous aurons deux types d'options, **Options d'Accès Général** et **Options d'accès restreint.** Les options d'accès restreint seront accessibles uniquement si nous introduisons la clef programmée.

OPTION DE MENU D'ACCES GENERAL

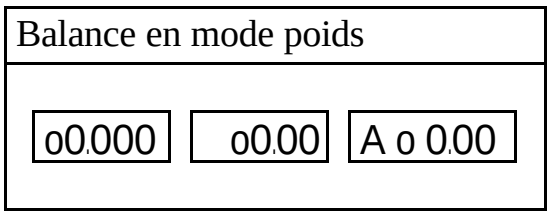
- Rattrapage du zero
- Effacement de EEPROM
- Programation de la date
- Programation de l'heure
- Liste de PLUS
- Type de ventes
- Connexion / déconnexion du ticket récapitulatif
- TVA sur ticket ON/OFF
- Nombre de vendeurs
- Programmation du Stand-By
- Programation Avances Papier
- Centrage des textes
- Connexion / déconnexion de l'imprimante

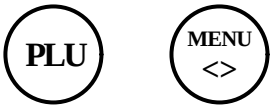
OPTIONS DU MENU DÁCCES RESTREINT

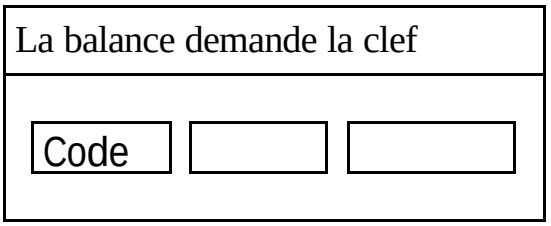
- Rattrapage du zero
- Grand Total
- Programmation de PLUS
- Programmation des en-têtes et légendes
- Activation de la clef
- Programmation de la clef
- Effacement de RAM.
- Effacement de EEPROM
- Programation de la date
- Programation de l'heure
- Liste de PLUS
- Type de vente
- Connexion / déconnexion de l'imprimante
- Code barres ON / OFF
- Programmation du code barres
- TVA ON/OFF
- Programmation de types de TVA
- TVA sur ticket ON/OFF
- Nombre de vendeurs
- Programmation du Stand-By
- Programmation Avances Papier
- Ticket detaille
- Automatique sous-total
- Centrage des textes
- Type de connexion
- Programmation du crayon optique
- Entree constante libre
- Vente directe a famille
- Connexion / déconnexion du ticket récapitulatif

7.1 - ENTREE AU MENU

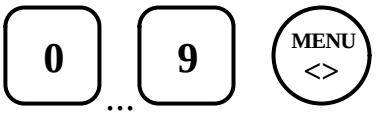
La clef est programmée et validée

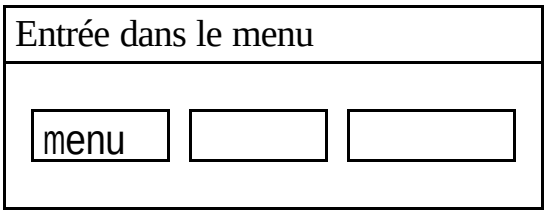






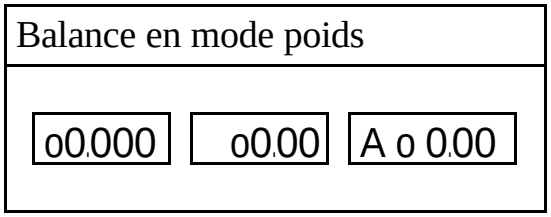
Introduire la clef avec les touches numériques

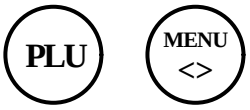


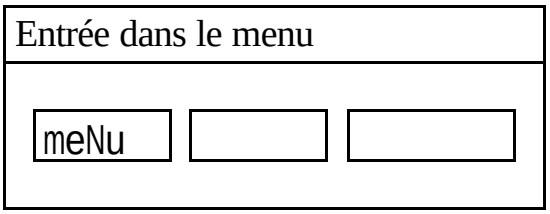


Si la clef est incorrecte ou si nous ne l'introduisons pas, nous aurons uniquement accès aux options d'accès général. Dans ce cas, il apparaitra sur l'indicateur le texte M.E.N.U (séparé par des points)

La clef n'est pas programmée.







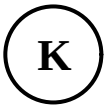
- Accès à toutes les options.

Résumé de touches de mouvement

- Avance dans le menu

- Recule dans le menu

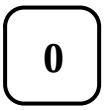
- Entrée dans l'option visualisée



- Sort de l'option ou du menu

7.2 - TOUCHES D'ACCES DIRECT

Les touches d'accès direct aux fonctions du menu permettent d'accéder directement à certaines fonctions de la balance.



Etat du code à barres

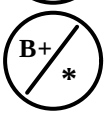
Liste des plus

Vente Horaire

C.T. Vendeur

Effacement du Cumul Total

C.T. Plus



Programmation de l'heure

Programmation des en-têtes

Etat du ticket récapitulatif

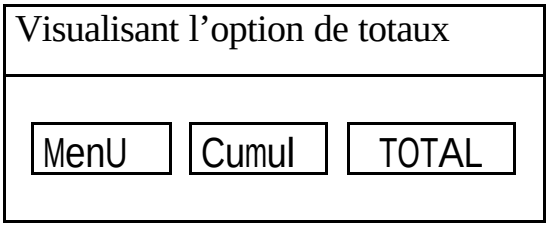
C.T. Absolu

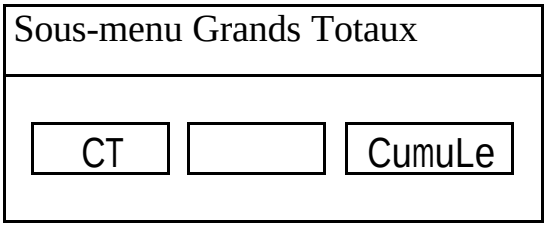
C.T. Familles

Etat de l'imprimante

Programmation de la date

7.3 - GRANDS TOTAUX





L'option de grands totaux est un sous-menu avec les différents possibilités d'impression, avec les touches de déplacement nous cherchons l'option que nous désirons imprimer.

Dans toutes les listes on imprime un ticket avec:

- En-tête de ticket programmée
- Date
- Date du dernier effacement
- Nº de grand total et nombre de copies

7.3.1 CUMUL TOTAL

Affichage de l'option 'Cumul total'.
CT [ ] CumuLe

F

Impression du Cumul total
Total accumulé depuis le dernier effacement du cumul total .

Le cumul total consiste de la somme des totaux absolus (journaliers) et il est actualisé chaque fois que le cumul total est effacé.

7.3.2 CUMUL TOTAL ABSOLU

Visualisant Grand Total Absolu
CT [ ] ABSOLu

F

Impression Grand Total Absolu
Totaux journaliers par vendeur
Nombre d'opération
Ventes à crédit
Ventes par article

```
EN-TETE 1
EN-TETE 2
EN-TETE 3

TOTAL    JOUR      31DEC97
-----------------------------------------
DERN.EFF.C.T.   30DIC97
N-00000004           C-002
-----------------------------------------
              VENDEUR A

CLIENTS...                5
TOTAL...
132.60
NOMBRE OPER...
14
MON. ANNULA.             20
OPER. ANNULA                1
MONTCREDIT            4.65

C.TOTAL .....       132.60
            PLU 000
                          7.00%
kg           OPER           F
0.210          2        100.95
            PLU 001
POMMES          15.00%
kg           OPER           F
```

7.3.3 GRAND TOTAL VENDEUR

Visualisant le Grand Total vendeurs		
CT		Vend

(F)

<u>Imprime le Grand Total vendeur</u>
Totaux journaliers par vendeur.
Comptabilisation d'ouvertures de tiroir.

7.3.4 CUMUL TOTAL FAMILLES

Affichage de l'option 'Cumul total familles'		
CT		Fami

(F)

<u>Impression du Cumul total Familles</u>
Cumul total de chaque article, classés par familles.

7.3.5 CUMUL TOTAL D'UNE FAMILLE

Affichage de l'option Cumul total d'une famille		
CT	00	fami

Nombre de Famille (0..15)

(0) ... (9) (F)

<u>Impression du Cumul total Famille</u>
Cumul total de chaque article de la famille.

7.3.6 CUMUL TOTAL PLU´S

Affichage du Cumul total plu´s		
CT		PLu

(F)

<u>Impression du Cumul total Plu´s</u>
Cumul total de tous les articles.

7.3.7 CUMUL TOTAL D'UN PLU

Affichage du Cumul total plu
CT 000 PLu

Numéro du Plu (0..600)

0 … **9** **F**

Impression du Cumul total Plu
Cumul total de l'article sélectionné.

7.3.8 VENTE HORARIE

Visualisant le Grand Total Horaire
CT hEuRE

F

Impression Grand Total horaire
Ventes réalisées à chaque heure du jour

7.3.9 GRAND TOTAL TVA (option)

En visualisant Grand Total TVA
CT tVa

F

Impression Total TVA
Base imposable et TVA répartie pour chacun des types

EN-TETE 1
EN-TETE 2
EN-TETE 3

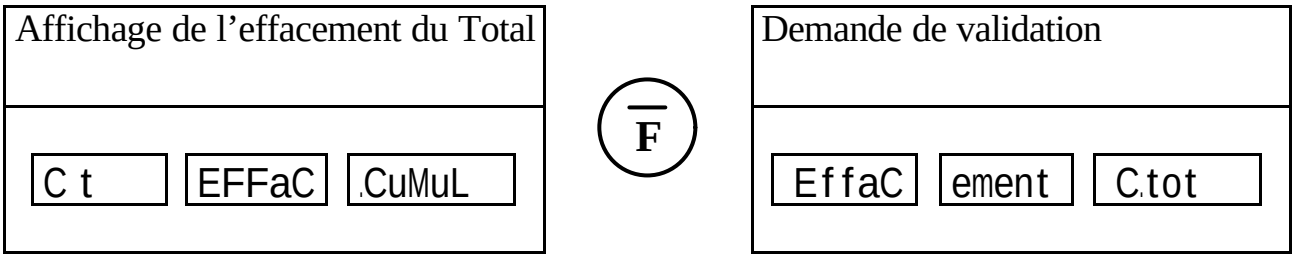
TOTAL JOUR 31DEC97

DERN.EFF.C.T. 30DEC97
N-00000005 C-003

GRAND TOTAL TVA
TVA 16.00%
TOTAL HT 27.29
TOTAL TVA.. 4.36
G.TOTAL.... 31.65

IVA 7.00%
TOTAL BASE . 94.35
TOTAL IVA.. 6.60
G.TOTAL ...

7.3.10 EFFACEMENT DU CUMUL TOTAL

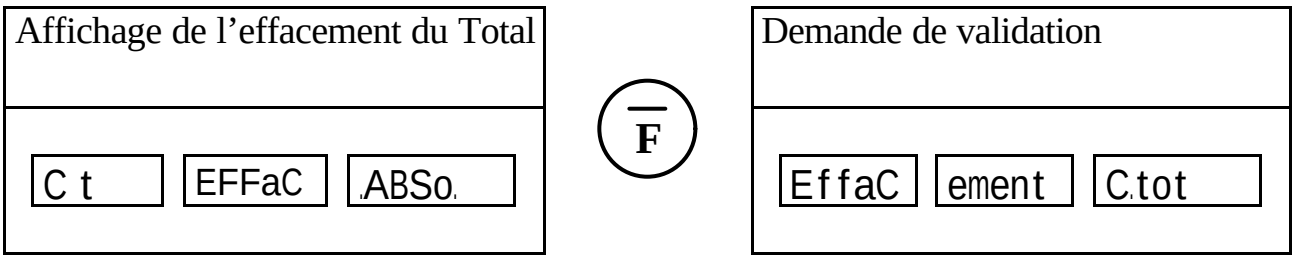


Appuyer sur **PLU** pour valider l'effacement

Appuyer sur **K** pour annuler l'effacement

Remarque: Lorsque le cumul total est effacé, le cumul total sera automatiquement imprimé.

7.3.11 EFFACEMENT DU CUMUL TOTAL ABSOLU



Appuyer sur **PLU** pour valider l'effacement

Appuyer sur **K** pour annuler l'effacement

Remarque: Lorsque le cumul total est effacé, le Cumul total absolu sera automatiquement imprimé.

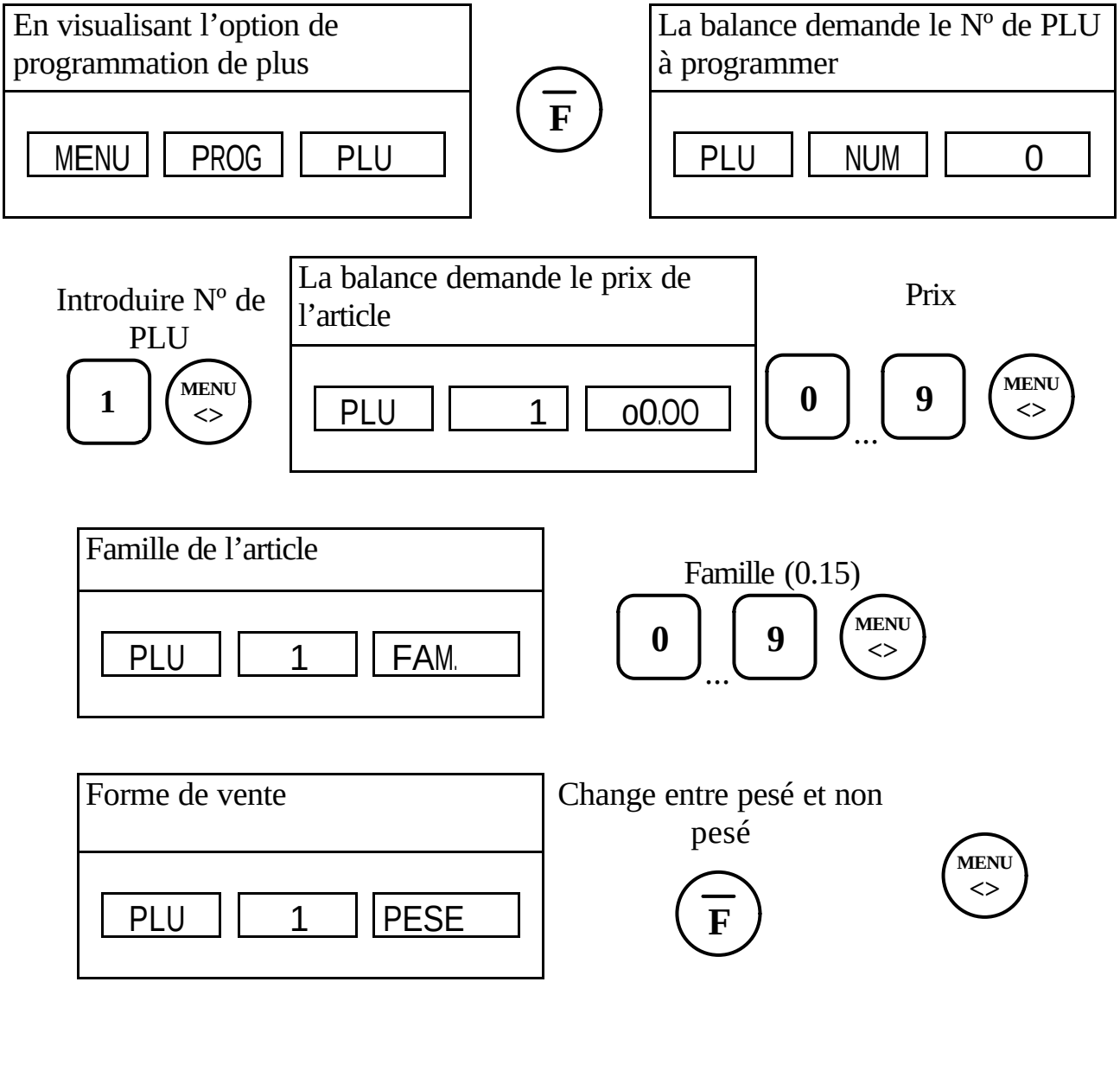
7.4 - PROGRAMMATION DE PLUS

La balance dispose de 600 articles programmables, dans le cas où l'option de TVA est programmée nous pourrons assigner à chaque article le type de TVA que nous allons lui appliquer. Les prix introduits seront toujours avec la TVA inclue.

Nous pouvons programmer pour chaque article:

- Prix
- Famille (0 a 15)
- Forme de vente (pesé / non pesé)
- Code de 6 chiffres
- Libellé de 21 caractères.
- TVA (5 types)

Exemple de programmation du PLU numéro 1



Demande code		
PLU	1C	00000

Code (0.999999)

0 ... **9** MENU <>

Demande le libéllé de l'article		
Po1		

Texte
21 caractères

MENU <>

Demande nº de TVA associè		
TVA	0.00	PLU 1

TVA (1.5)

1 ... **5** MENU <>

Demande de prix de l'article suivant		
PLU	2	o0.00

- Article 1 mémorisé
- Nous passons au Plu suivant

En appuyant sur **K** Nous sortons de la programmation

En appuyant sur $\overline{\mathbf{F}}$ dans n'importe quel champ de la programmation, nous forçons le stockage de l'information de l'article et le saut au même champ pour l'article suivant.

Notes: Toutes les données sont optionnelles. Pour la programmation des textes de l'article, consulter dans le paragraphe de confiuration du clavier les touches d'édition de textes.

7.5 - PROGRAMMATION DES EN-TETES ET LEGENDES

3 lignes d'en-têtes disponibles (ENT1 à ENT3) et 1 ligne pour la légende finale (ENT4).

En visualisant l'option de programmation des en-têtes		
MENU	PROG	EN_TET

F

Demande du type de lettre de la première en-tête		
EN_TI	tYpE	Letr_1

F

Changement entre les types de lettre possibles
Type 0: 21 caractères, largeur et longeur normales
Type 1: 21 caractères, largeur normale et double hauteur
Type 2: 10 caractères, double largeur et double hauteur

MENU <>

Nous demandons la programmation première ligne		
En_t1		

Avec les touches d'édition nous introduisons les en-têtes.

Apputer sur MENU <> pour valider la ligne et passer à la ligne suivante, qui sera programmée de la même manière.

En appuyant sur K Sort de la programmation.

7.6 - ACTIVATION DE LA CLEF D'ENTREE AU MENU

En visualisant l'option d'activation de la clef		Visualise l'état de la clef
MENU METTR CoDE	F	OFF CoDE

En appuyant sur F Conmute entre la clef activée (on) et désactivée (off)

Après 3 secondes, la balance revient au menu, la dernière option sélectionnée sera alors mémrisée.

En appuyant sur K Nous forçons la sortie de la fonction en sélectonnant l'option fisualisée.

7.7 - PROGRAMMATION DE LA CLEF

En visualisant l'option de programmation de la clef		Demande de l'entrée de clef
MENU PROG CoDE	F	CoDE

Clef de 6 chiffres MENU <> Enregistrement de la clef.

Notes: La clef est un code secret de 6 chiffres. En cas d'oubli, on n'aura pas accès au menu restreint. Consulter le manuel de service technique ou consulter le service technique, le cas échéant.

7.8 - EFFACEMENT DE LA RAM

En visualisant l'option d'effacement de la RAM			F	Demande de confirmation pour l'effacement		
MENU	EFFAC	ram		ram	PouR	EFFACE

En appuyant sur **PLU** Confirme l'effacement. La balance réalise un Reset

Nous pouvons annuler en appuyant sur **K**

L'effacement de RAM élimine toutes les données stockées sauf PLU, EN-TETE et CODES BARRES. Les options de TICKET RÉCAPITULATIF et CODES BARRES restent désactivées.

7.9 - EFFACEMENT DE L'EEPROM

En visualisant l'option effacement EEPROM			F	Demande la confirmation pour l'effacement		
MENU	EFFAC	EEPROM		EPROM	POUR	EFFACE

En appuyant sur **PLU** Confirme l'effacement.

Nous pouvons annuler en appuyant sur **K**

L'effacement de l'EEPROM élimine les PLUS, EN-TETES, CODE A BARRES, STAND BY, CLEF DE PROGRAMMATION, TVA et réinitialise la balance en mode 2 vendeurs.

7.10 - PROGRAMMATION DE LA DATE

En visualisant l'option de programmation de la date		En programmation de la date on visualise la date programmée
MENU PROG DATE	F	DATE 3.11.98

CL Efface la date programmée.

Introduire la date
Ex:211297 **MENU <>** Date programmée

7.11 - PROGRAMMATION DE L'HEURE

En visualisant l'option de programmation de l'heure		En programmation de l'heure on visualise l'heure programmée
MENU PROG heure	F	heure 11.33

CL Efface l'heure programmée

Introduire l'heure
Ex:1530 **MENU <>** Heure programmée

En appuyant sur **x T** durant la programmation nous pourrons visualiser en mode de vérification l'heure avec les secondes.

7.12 - INSCRIPTION DE PLUS

En visualisant l'option d'impression de plus			
MENU	IMPR	PLu	

(F) Imprime la liste des PLU's avec pour chacun le code, le prix, le descriptif, la famille et la TVA.

```
PLU   FAM  PRIX    TVA
              0,00   7,00%
                CODE
================================
=
PLU   FAM  PRIX    TVA
 1      1   10,00  16,00%
POMMES
          CODE        123
 ============================
PLU   FAM  PRIX    TVA
 2      1   12,22  16,00%
POIRES
          CODE       2222
 ============================
PLU   FAM  PRIX    TVA
 3      1   11,00  16,00%
BANANES
```

7.13 - TYPE DE VENTE

Pour modifier ce paramètre, il faut que le cumuls totaux soient à zéro. Si l'on essaye de changer le type de ventes avec des ventes accumulées, la balance donnera une erreur.

En visualisant l'option type de vente		
MENU	TyPe	VEnd

(F)

En visualisant le type de vente activée		
	TyPe	A e C

(F) Conmmute parmi les différentes options

Au bout de 3 secondes, on revient au menu, la dernière option sélectonnée restant sélectionnée.

En appuyant sur (K) Nous forçons la sortie de la fonction en sélectionnant l'option visualisée.

Les types de vente possibles sont A et C, A ou C et SUPERMARCHE. Consulter le paragraphe de travail avec les vendeurs pour le fonctionnement.

7.14 - CONNEXION / DECONNEXION DE L'IMPRIMANTE

En visualisant l'option de connexion de l'imprimante				En visualisant l'état actuel de l'imprimante		
MENU	IMPRi	CoNnEC	F	IMPRi	mant	oN

F — Commute entre l'imprimante connectée (on) en déconnectée (off)

Au bout de 3 secondes, on revient au menu, la dernière option sélectonnée restant sélectionnée.

En appuyant sur K Nous forçons la sortie de la fonction en sélectionnant l'option visualisée.

Notes: Avec l'imprimante déconnectée nous ne pourrons pas utiliser les vendeurs.

7.15 - CONNEXION/DECONNEXION DU CODES BARRES

En visualisant l'option code barres				En visualisant l'état actuel de code barres		
MENU	COde	BARReS	F	oui	C.BAR	ticket

F — Commute entre impression (oui) ou pas d'impression (non) du code barres

Au bout de 3 secondes, on revient au menu, la dernière option sélectonnée restant sélectionnée.

En appuyant sur **K** Nous forçons la sortie de la fonction en sélectionnant l'option visualisée.

7.16 - PROGRAMMATION CODE BARRES

Les codes barres se programment de manière alphanumérique, pour le programmer nous utiliserons les touches d'édition de textes.

En visualisant l'option de programmation code barres			**F**	En visuallisant le code barres Cb1		
MENU	prog	C.BARr		Cb1_2	oustt	tiiiii

En appuyant sur **CL** On efface le code à barres pour pouvoir le modifier.

En appuyant sur **MENU <>** On stocke le code barres et on passe au suivant.
La programmation se termine si c'est le dernier.

En appuyant sur **K** Sort de la programmation sans sauvegarder.

Types de codes barres:

- Cb1: Utilisé en mode A et C.
- Cb2: Utilisé en mode A ou C.
- Cb3: Utilisé en mode SUPERMARCHE.

Définition du code barres:

Le code barres imprimé par la balance est au format EAN-13. Il est composé de 13 digitaux le Check de contrôle étant le dernier (non configurable).

Depuis la programmation nous avons accès à la configuration des 12 premiers chiffres. On programme de manière alpha-numérique les caractères

possibles étant les suivants:

(w)- POIDS	(G)- FAMILLE/GROUPE
(Z)- PRIX	(C)- CODE PLU
(I)- MONTANT	(V)- VENDEUR
(T)- Nº TICKET	(A)- Nº D'ARTICLES
(P)- Nº PLU	(0)...(9)- DONNEES FIXES
(J)- MONTANT (M/N)	

Dans la configuration nous devrons introduire autant de caractères qu'il y a de chiffre dans la donnée à codifier que nous voulons représenter. Par exemple, si nous avons besoin d'un nº de Plu dans le code barres nous devrons mettre (PPP) étant donné que le nombre maximum de plus est 600.

Exemple de programmation:

123VTTTIIIIIC
3 **chiffres** de code programmé ' **123** '
1 **chiffre** pour le numéro de vendeur ' **V** '
3 **chiffres** pour le nombre de ticket ' **T T T**'
5 **chiffres** pour le champ de montant ' **IIIII** '
1 **chiffre** de **CHECK** non programmable.

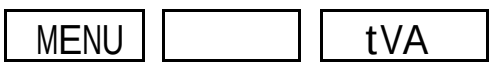
Il existe un autre type de code avec **check digit ON**, actionnable depuis de menu d'installation de la balance. La seule différence est qu'il a un autre chiffre de check en septième position du code barres qui sert de vérification des 5 derniers chiffres de celui-ci.

Notes: Le code barres ne s'imprimera pas si on utilise n'importe quel caractère différents de ceux permis ou s'il y a un débordement de n'importe quel champ.

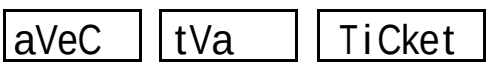
Le caractère 'J' imprimera le montant en monnaie nationale, indépendamment la phase qui est active,

7.17 - CONNEXION/DECONNEXION DE LA TVA

En visualisant l'option TVA



En visualisant l'état actuel de la TVA



Commute Modele avec TVA au modèle sans TVA.

Au bout de 3 secondes, on revient au menu, la dernière option sélectonnée restant sélectionnée.

En appuyant sur **K** Nous forçons la sortie de la fonction en sélectionnant l'option visualisée.

Note: On peut seulement entrer dans la fonction avec les totaux fermés.

7.18 - PROGRAMMATION DES TVAS

Depuis cette option, nous pourrons programmer 5 types de TVA différents qui seront assignable à chacun des articles.

En visualisant la programmation des TVA			**F**	En visualisant le premier type de TVA		
MENU	PROG	tVA		PROG	TVA 1	0.00%

En appuyant sur **CL** Efface la TVA et permet de la modifier

En appuyant sur **MENU <>** Stock la TVA programmée et passe au suivant.
La programmation se termine si c'est le dernier.

En appuyant sur **K** Sort de la programmation sans sauvegarder.

Note: Cette option apparaîtra seulement si nous avons le modèle avec la TVA activée.

7.19 - CONNEXION/DECONNEXION DE LA TVA EN TICKET

En visualisant lóption d'impression de la TVA			**F**	En visualisant l'état actuel de l'impression de la TVA		
MENU	IMPR	tVA		sans	tVA	ticket

F Commute parmi la TVA dans le ticket et sans TVA dans le ticket.

Au bout de 3 secondes, on revient au menu, la dernière option sélectonnée restant sélectionnée.

En appuyant sur K Nous forçons la sortie de la fonction en sélectionnant l'option visualisée.

Si nous activons cette option, il s'imprimera:

-TVA appliquée dans chaque ligne du ticket.
-Montant HT et TVA en fin de ticket.

Note: Cette option apparaîtra seulement si nous avons le modèle avec la TVA activée.

7.20 - NOMBRE DE VENDEURS

En visualisant l'option nombre de vendeurs		
MENU	nuM	Vend

F

en visualisant le nombre de vendeurs actuels		
	2	Vend

F Commute entre 2 vendeurs ou 4 vendeurs.

Au bout de 3 secondes, on revient au menu, la dernière option sélectonnée restant sélectionnée.

En appuyant sur K Nous forçons la sortie de la fonction en sélectionnant l'option visualisée.

Note: Il ne sera pas possible de changer de 4 à 2 vendeurs si nous avons des opérations réalisées avec les vendeurs B et D.

7.21 - PROGRAMMATION DU STAND-BY

Le STAND-BY permet d'épargner de l'énergie quand nous travaillons avec une batterie.

Si el est activé, l'affichage sera réduit à l'indication de stand-by.

Nous sortons de STAND-BY en plaçant un poids sur le plateau ou en appuyant sur n'importe quelle touche.

En visualisant l'option stand-by			(F)	En visualisant l'état actuel du stand-by		
MENU	PRG	STBY		STBY	oFF	0.0

En appuyant sur (F) <u>Commute entre les potions</u>
OFF-Désactivé
POINTS-(Trois points dans l'indicateur de montant)
CURSEUR-(curseurs dans l'indicateur poids)

En appuyant sur (x T) <u>Sélectionne le temps pour entrée en stand-by</u>
0,5, 1, 2 ou 3 minutes

Au bout de 3 secondes, on revient au menu, la dernière option sélectonnée restant sélectionnée.

En appuyant sur (K) Nous forçons la sortie de la fonction en sélectionnant l'option visualisée.

7.22 - PROGRAMMATION DU NOMBRE D'AVANCES

Cette option permet de programmer le nombre d'avances de papier que réalisera l'imprimante en fin de ticket.

En visualisant l'option numéro d'avances				En visualisant le nombre d'avances programmées		
MENU	PROG	AVANC	F	num	AVAnc	10

En appuyant sur **CL** Efface la valeur programmée et permet de la modifier
Minimum 0 et maximum 40

En appuyant sur **MENU <>** Valide la valeur programmée et retourne au menu.

En appuyant sur **K** Sort de la programmation sans sauvegarder.

7.23 - TICKET DETAILLE

Cette option permet d'activer ou de désactiver la conversion et l'impression dans le ticket des lignes de vente detaillées en euros ou monnaie nationale (selon la phase de l'euro activée).

Affichage de l'option détail euro.				Affichage de l'état actuel de l'option		
MENU	Detal	L euro	F		oFF	DETAiL

F Change entre on (activé) et off (désactivé).

Au bout de 3 secondes, on revient au menu, la dernière option sélectonnée restant sélectionnée.

En appuyant sur **K** Nous forçons la sortie de la fonction en sélectionnant l'option visualisée.

Remarque: Cette fonction n'apparaîtra que dans le phases 1 et 2 de l'euro. Voir le manuel d'installation.

7.24 - SOUS-TOTAL AUTOMATIQUE

Si cette fonction est activée, le sous-total du vendeur sera automatiquement affiché pendant 2 secondes après chaque transaction.

Affichage de l'option sous-total.		Affichage de l'état actuel de l'option
MENU Temp. S_ToT	**F**	oFF tEMPo

F Change entre on (activé) et off (désactivé).

Au bout de 3 secondes, on revient au menu, la dernière option sélectonnée restant sélectionnée.

En appuyant sur **K** Nous forçons la sortie de la fonction en sélectionnant l'option visualisée.

7.25 - CENTRAGE DES TEXTES

Cette option permet d'activer le centrage automatique des textes de Plu et des en-têtes dans le ticket.

Affichage de l'option centrage des textes		Affichage de l'état actuel de l'option
MENU Centr Txt	**F**	off CentR

F Change entre on (activé) et off (désactivé).

Au bout de 3 secondes, on revient au menu, la dernière option sélectonnée restant sélectionnée.

En appuyant sur **K** Nous forçons la sortie de la fonction en sélectionnant l'option visualisée.

7.26 - TYPE DE CONNEXION

Affichage de l'option type de connexion				Affichage du type de connexion active		
MENU	tYpE	Connex	**F**			PC

F

Sélectionne le type de connexion active pour la sortie RS-232
Pc: Connexion à ordinateur
Lect: Connexion à crayon optique ou scanner.

Si la connexion à crayon optique est activée, il sera possible de sélectionner les articles par leur code au moyen d'un crayon optique (lecteur de code à barres).

Remarque: Le lecteur des codes à barres doit être configuré pour travailler à 2400 bauds, 8 bits de données, sans parité et un bit de stop.

7.27 - PROGRAMMATION DU CRAYON OPTIQUE

Cette fonction permet de définir le format du code à barres qui sera lu par le crayon optique.

Affichage de l'option programmation crayon				Affichage du format du code à barres		
MENU	prg	LECT	**F**	Cod_0	00000	CCCCCC

Les code à barres sont alphanumériquement programmés, c'est pour ça qu'il faut utiliser les touches d'édition de textes.

Les seuls caractères valides sont:

'0' Digit du code à barres (pas important)
'C' Digit du code de l'article

On doit programmer 6 digits pour le code de l'article dans la position désirée et le reste de digits doivent être programmés à zéro 0.

Lorsque la balance lit un code à barres, elle ne tiendra compte que des digits correspondants au code de l'article.

Appuyer sur MENU <> pour valider le code à barres.

Il faut que le nombre de digits soit 6, autrement la balance affichera un message d'erreur.

7.28 - ENTREE CONSTANTE LIBRE

Si cette option est désactivée, les opérations en mode constant (non pesées), ne peuvent se réaliser que sans aucun poids sur le plateau.

Affichage de l'option entrée en constant			F	Affichage de l'état actuel de l'option		
MENU	ACCES	PieCe		ACCES	PieCe	off

F Change entre on (activé) et off (désactivé)

Au bout de 3 secondes, on revient au menu, la dernière option sélectonnée restant sélectionnée.

En appuyant sur K Nous forçons la sortie de la fonction en sélectionnant l'option visualisée.

7.29 - VENTE DIRECTE A FAMILLE

Cette fonction permet d'affecter les ventes réalisées avec un prix direct (PLU 0) à une famille au moment de la vente.

Affichage de l'option vente à famille				Affichage de l'état actuel du ticket récapitulatif		
MENU	famiL	PLu 0	F	famiL	PLu 0	oFF

F

Change entre on (activée) et off (désactivée)

Au bout de 3 secondes, on revient au menu, la dernière option sélectonnée restant sélectionnée.

En appuyant sur K Nous forçons la sortie de la fonction en sélectionnant l'option visualisée.

Si cette option est activée au moment d'accumuler une transaction à un compte vendeur, la balance demandera le numéro de famille du produit.

Somme du vendeur

A+

La balance demande la famille de l'article		
Num	FamiL	0

Famille (0..15)

0 ... 9

MENU <>

La transaction est accumulée à la famille choisie.

7.30 - ACTIVATION/DESACTIVATION DU TICKET RECAPITULATIF

En visualisant l'option ticket récapitulatif				En visualisant l'option ticket récapitulatif		
MENU	TiCk	reCap	F	oFF	TiCk	reCap

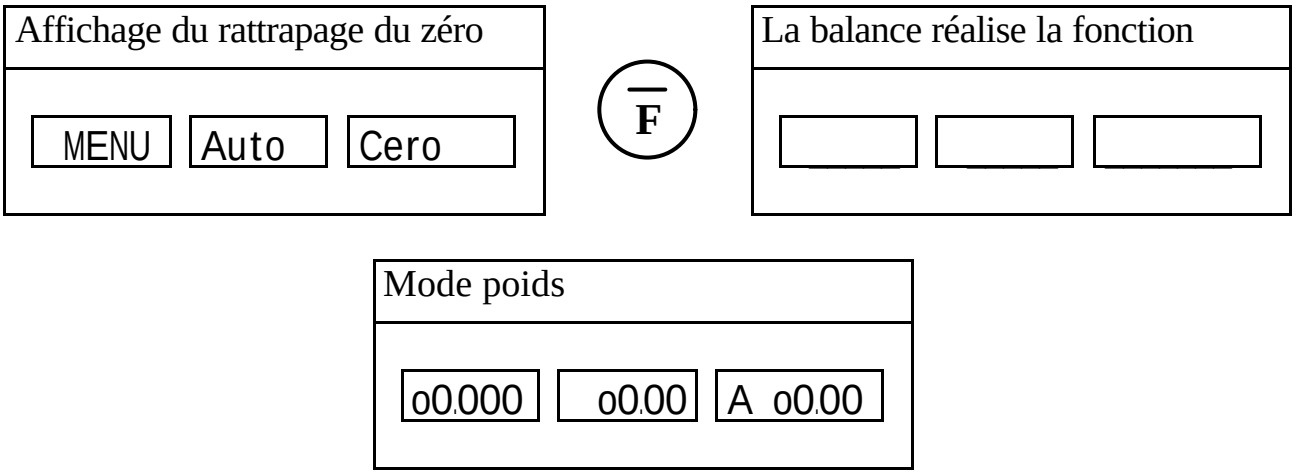
F

Commute entre impression du ticket récapitulatif (on) et non impression (off).

Au bout de 3 secondes, on revient au menu, la dernière option sélectonnée restant sélectionnée.

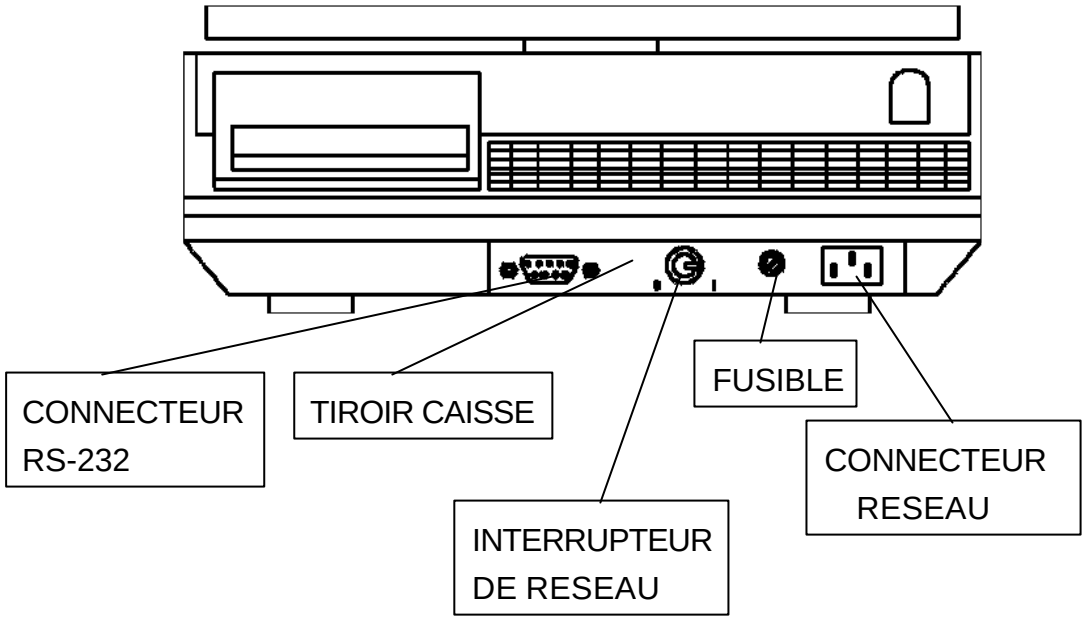
En appuyant sur K Nous forçons la sortie de la fonction en sélectionnant l'option visualisée.

7.31 - RATTRAPAGE DU ZERO

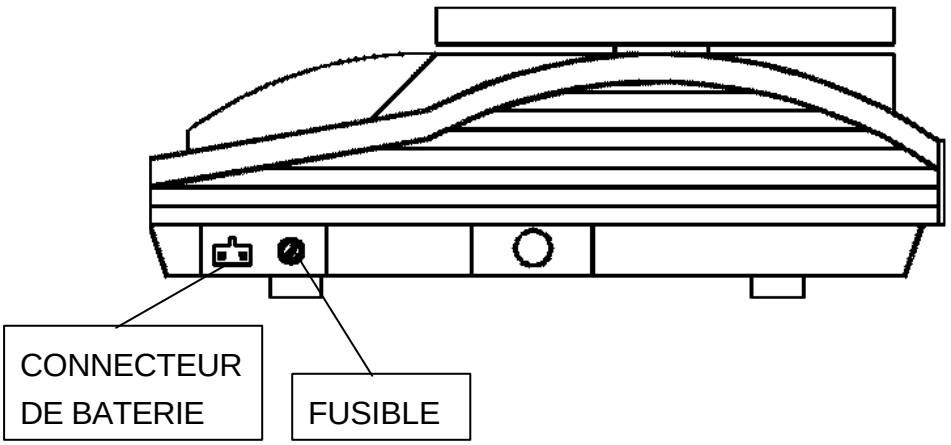


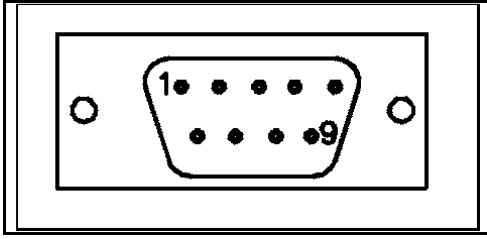
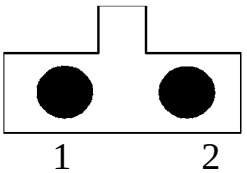
8 - CONNEXION

VUE FRONTALE BALANCE 10IV4



VUE LATERALE BALANCE 10IV4



Connecteur RS-232		Connecteur de baterie	
	1- Blindage 2- TxD 3- RxD 7- Masse		1- 24 V 2- Masse

NOTE: Le fabriquant se réserve le droit de modifier le maniement et les caractéristiques de cet équipement sans préavis.

GRUPO EPELSA S.L.

ALBASANZ 6 y 8 28037 MADRID
TEL: 91 754 30 14, FAX: 91 754 48 26 e-mail:info@epelsa.com
CTRA. SANTA CRUZ DE CALAFELL , 35
08830-SANT BOI DE LLOBREGAT (BARCELONA-ESPAÑA)
TEL. (93) 654-62-12; FAX. (93) 654-54-53. e-mail:info@epel-ind.com
http//www.epel-ind.com

AVEC LA GARANTIE DE:

GRUPO EPELSA S.L.

EXA
PESAGE ELECTRONIQUE

Parc d'activités Rémora, voie romaine
Route de Pessac-BP98
33172 GRADIGNAN CEDEX FRANCE
Tel: 05 56 75 77 80- FAX: 05 56 75 77 81- Adresse E-mail: info@exa-france.com
Site Internet: http//www.exa-france.com